



ÁREA DEPORTIVA - COMPETICIONES RFEH

OBLIGATORIEDAD DEL USO DE MÁSCARA FACIAL COMPLETA PARA LA DEFENSA DEL PC

La FIH ha comunicado recientemente una actualización normativa relacionada con el uso de máscaras protectoras para los jugadores de campo en la defensa del Penalty Corner.

Esta normativa tiene aplicación inmediata en todas las competiciones oficiales organizadas por la FIH, y la RFEH ha decidido adoptarla también de forma inmediata para todas las competiciones nacionales oficiales de Hockey Hierba y Hockey Sala.

1. Se considera que un/a jugador/a está defendiendo un PC cuando al inicio del PC está situado/a detrás de la línea de fondo de su propia portería.
2. Si se está jugando un PC y un jugador/a de campo suspendido/a regresa al campo y, por lo tanto, no está defendiendo un PC desde detrás de la línea de fondo, ese jugador/a no necesita usar una máscara facial.
3. Si un defensor/a que inicialmente se colocó en el medio campo, decide ayudar a los otros compañeros/as defensores/as y regresar a su propio círculo, puede hacerlo sin usar una máscara.
4. Los/Las jugadores/as que defienden al PC solo pueden quitarse la máscara cuando el PC haya terminado o justo antes de cruzar la línea de 23m, lo que ocurra primero.
 - a) Si no quieren participar activamente en la defensa de un PC, tienen la opción de comenzar en el medio campo y no usar máscara, pero si están detrás de la línea de gol defensiva, deben usar una máscara obligatoriamente.
 - b) Un jugador/a defensor/a del PC, que decide correr hacia la línea de medio campo solo puede quitarse la máscara justo cuando vaya a cruzar la línea de 23m. En resumen, hay 2 criterios para la decisión correcta de quitarse la máscara:
 - c) El/La jugador/a que defiende al PC puede quitarse la máscara después de que el PC haya terminado.
 - d) Un/a jugador/a que defiende el PC decide ir al otro campo con el PC todavía jugándose, puede quitarse la máscara justo cuando vaya a cruzar la línea de 23m.
5. Si un/a jugador/a que defiende un PC se quita la máscara de protección antes de que el PC haya acabado, el jugador/a debe recibir una sanción personal, tarjeta verde. Esto significa que los árbitros NO detienen el juego cuando ven que se está quitando la máscara demasiado pronto (antes de lo permitido). Una vez que el juego se detiene por una falta o la bola sale del campo de juego, el árbitro detiene el tiempo y le muestra al jugador/a una tarjeta verde.
6. Si son varios/as los/las defensas que se quitan la máscara antes de tiempo, el árbitro mostrará tarjeta al primero/a que vea que se la quita.
7. En caso de reincidencia, se debe conceder una sanción personal mayor al jugador/a infractor/a, tarjeta amarilla.